

Installation GLPI et Fusion Inventory sous Windows



1. Installation Serveur Web

Pour l'installation de GLPI, nous avons besoin de 3 éléments qui sont :

Un serveur Web

Un serveur de base de données

Un Interpréteur PHP

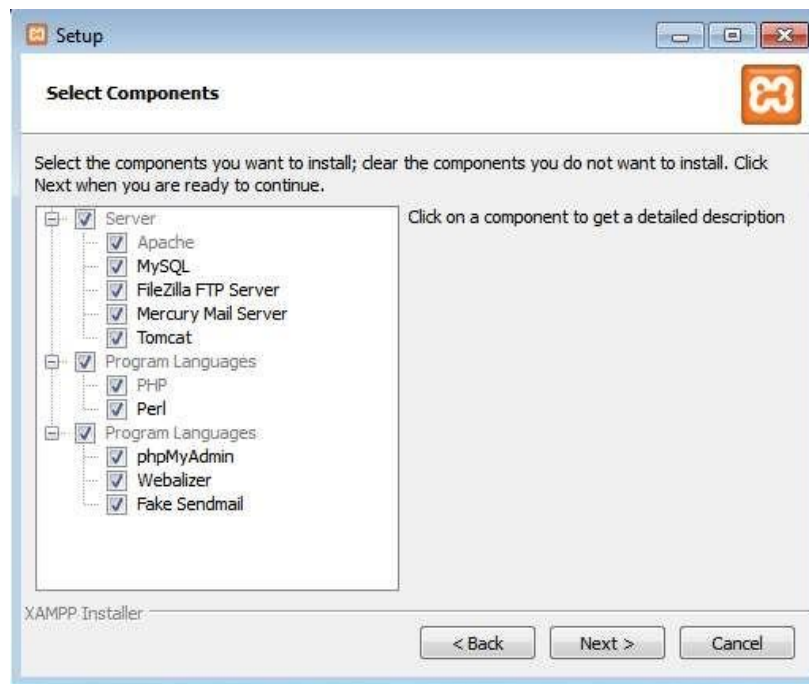
Pour le tutoriel d'installation j'utilise Xampp et la version 7 de PHP.

Pour Télécharger Xampp, aller sur le site officiel : <https://www.apachefriends.org/fr/index.html>

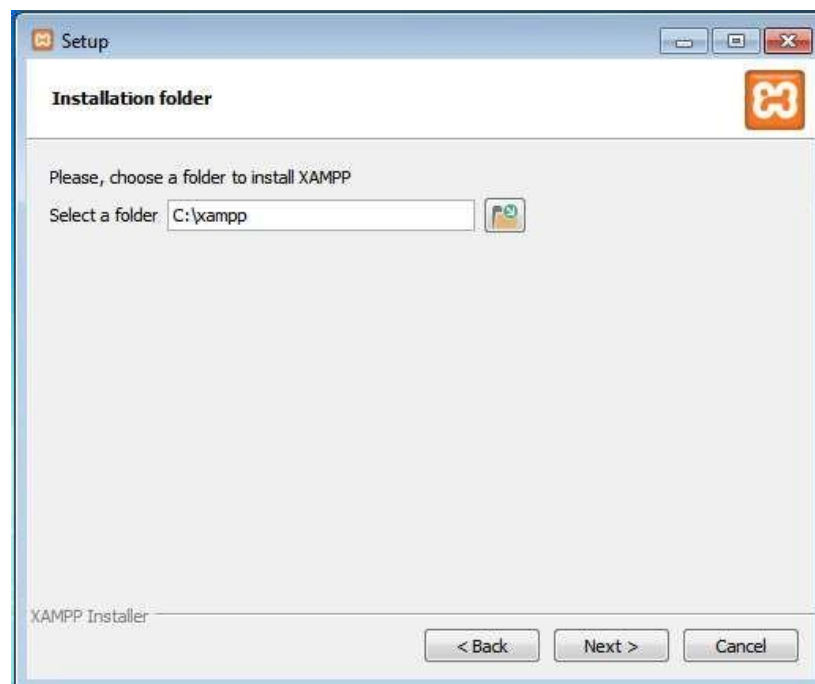
Une fois télécharger, exécuter l'installation de Xampp. Ensuite la fenêtre d'installation s'affiche.



Cliquer sur « Next > » pour démarrer l'installation de Xampp



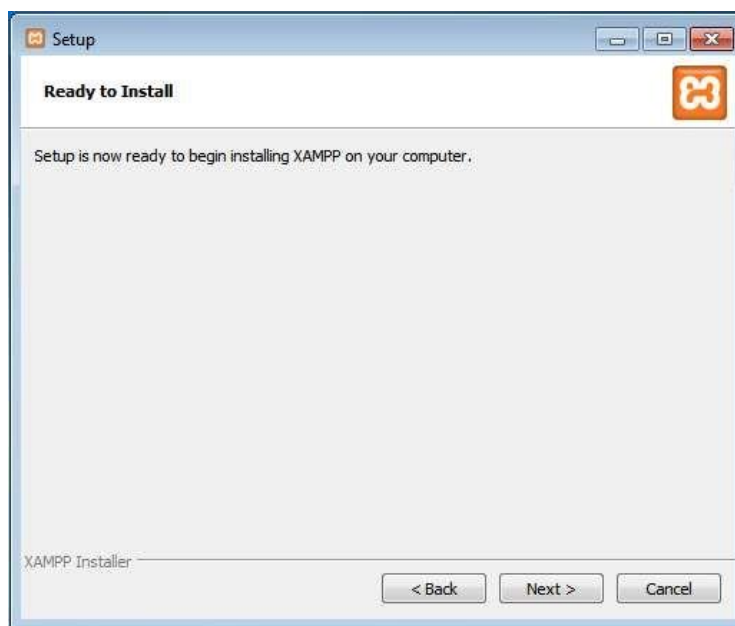
Laisser les options par défaut, cela n'est pas nécessaire de les décocher, puis « Next > »



Le répertoire par défaut est dans « C:\xampp », vous pouvez le changer en sélectionnant le petit dossier à droite. Pour notre cas inutile de le faire, puis sélectionner « Next > »



Décocher la case, puis cliquer sur Next



Une demande de confirmation nous a demander si l'on souhaite bien installer Xampp, cliquer sur « Next > »



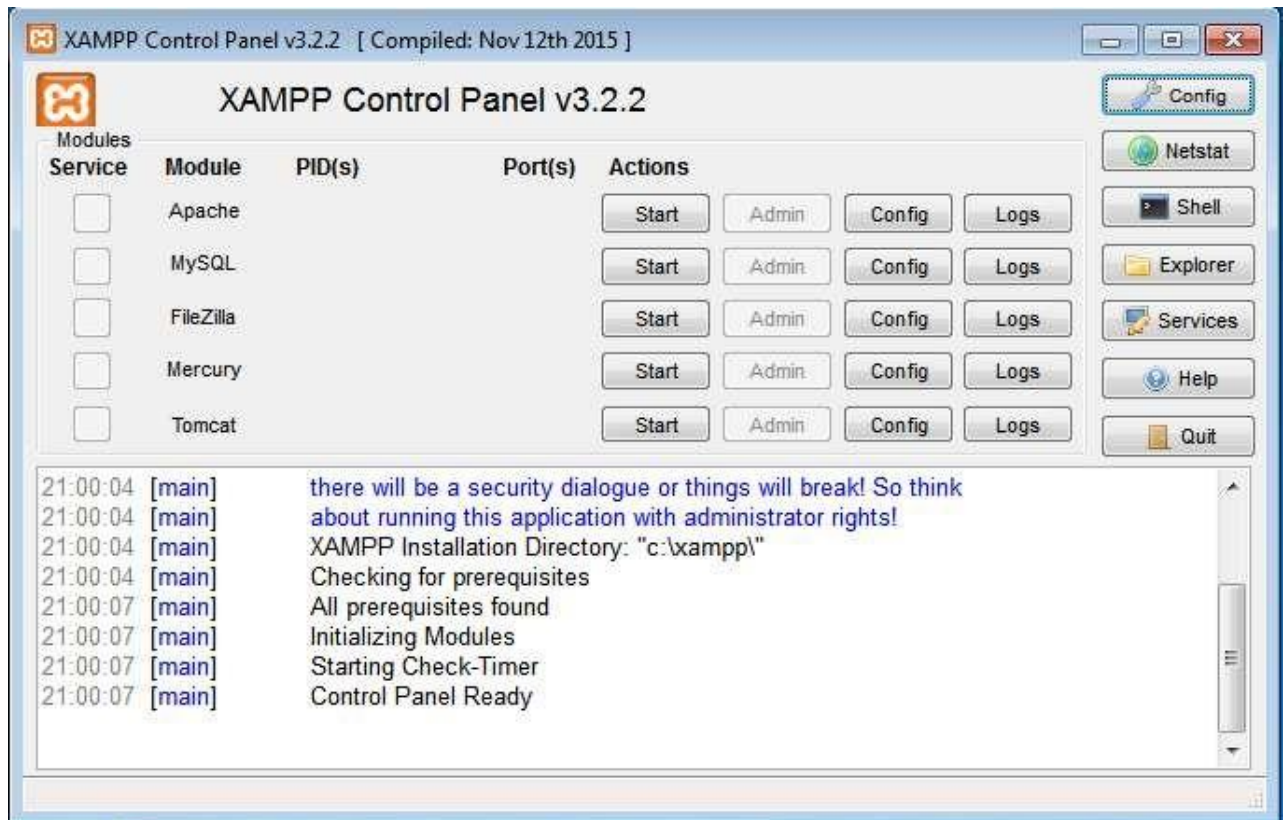
Une fois installer, nous pouvons fermer l'installateur en cliquant sur « finish »



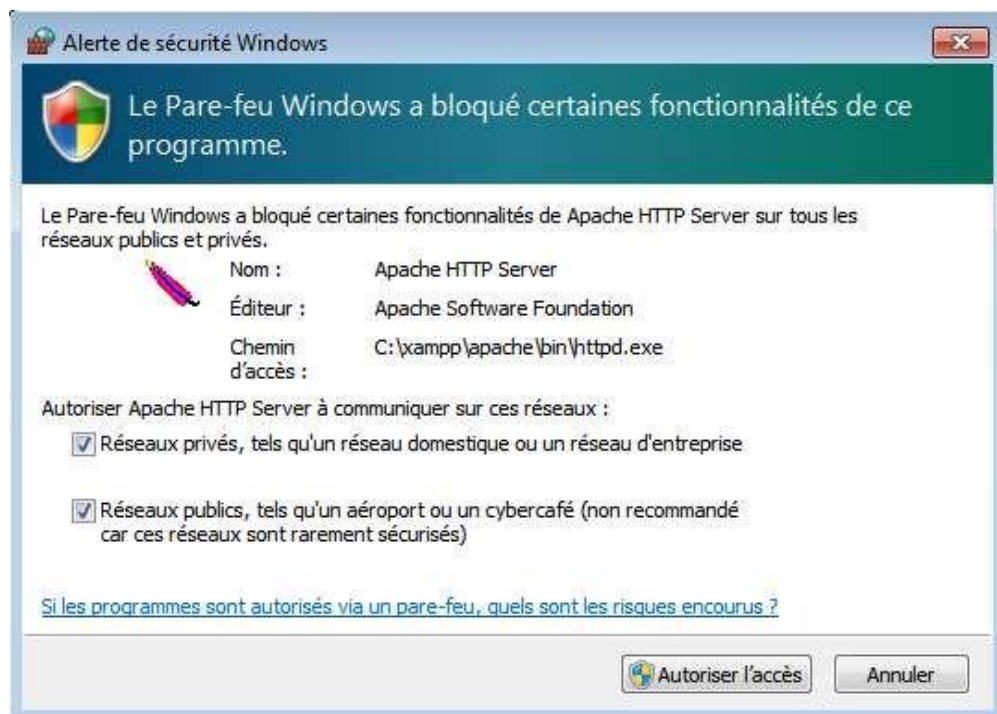
Sélectionner l'anglais comme langage



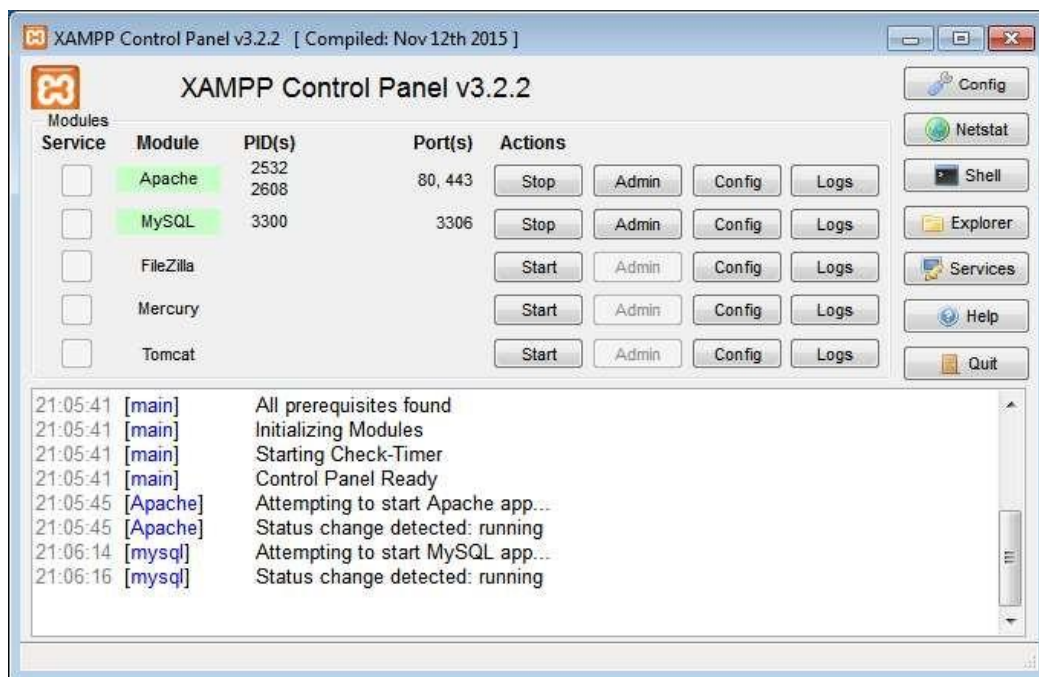
On doit redémarrer pour appliquer les changements de l'application



Nous devons démarrer les services Apaches et MySQL



Nous devons autoriser le service Web à communiquer sur les réseaux privés et publiques



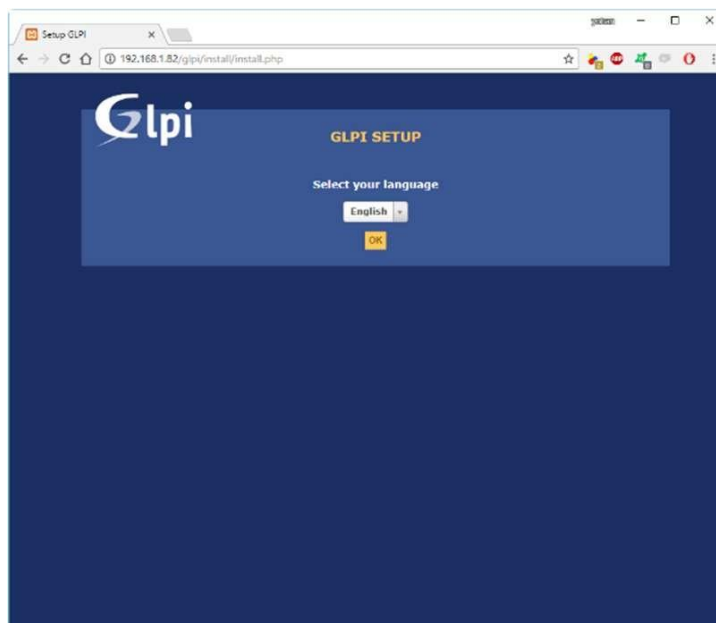
Une fois fait, nous avons bien les modules Apache et MySQL en vert, ainsi que les ports des services.

2. Installation GLPI

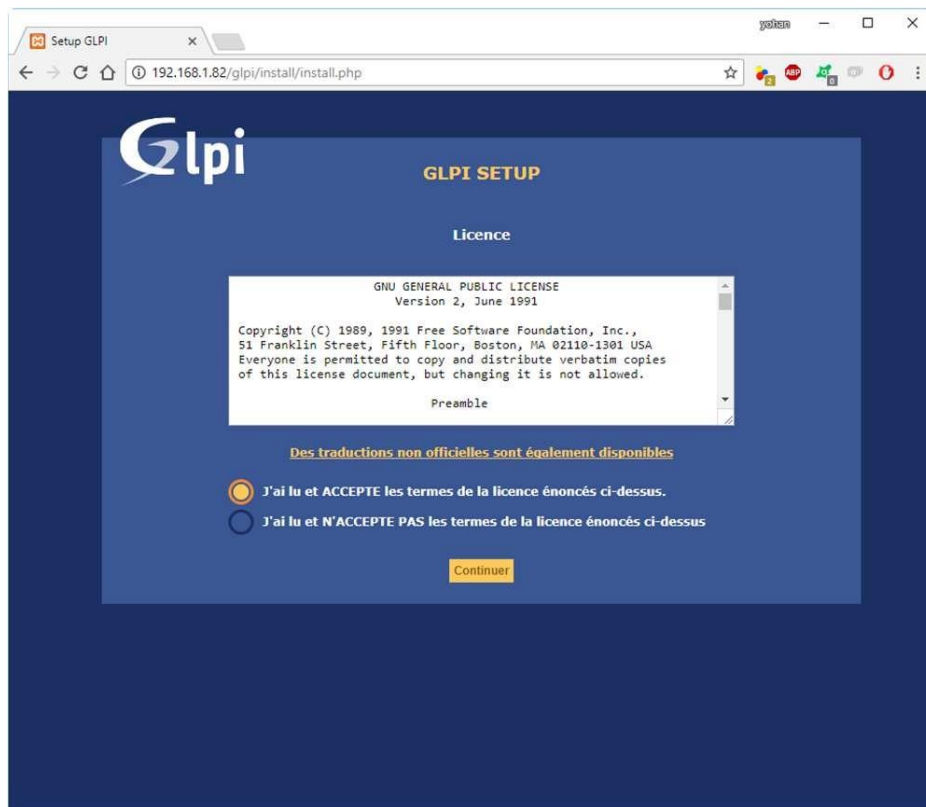
Pour l'installation de GLPI, nous devons aller sur le site de GLPI et télécharger GLPI qui est logiciel Web. Il est téléchargeable à cette adresse : <http://glpi-project.org/?article3&lang=fr>

Pour ma part, GLPI se trouve en version 9.2.1. Une fois télécharger, nous devons l'extraire et le placer dans le dossier « C:\xampp\htdocs\ », une fois fait un dossier « glpi » est donc bien sur le site et on peut donc aller sur la page de GLPI qui se trouve à l'adresse : <http://127.0.0.1/glpi/>

Une fois sur la page, nous devons donc installer GLPI, tous cela se fait par interface web.



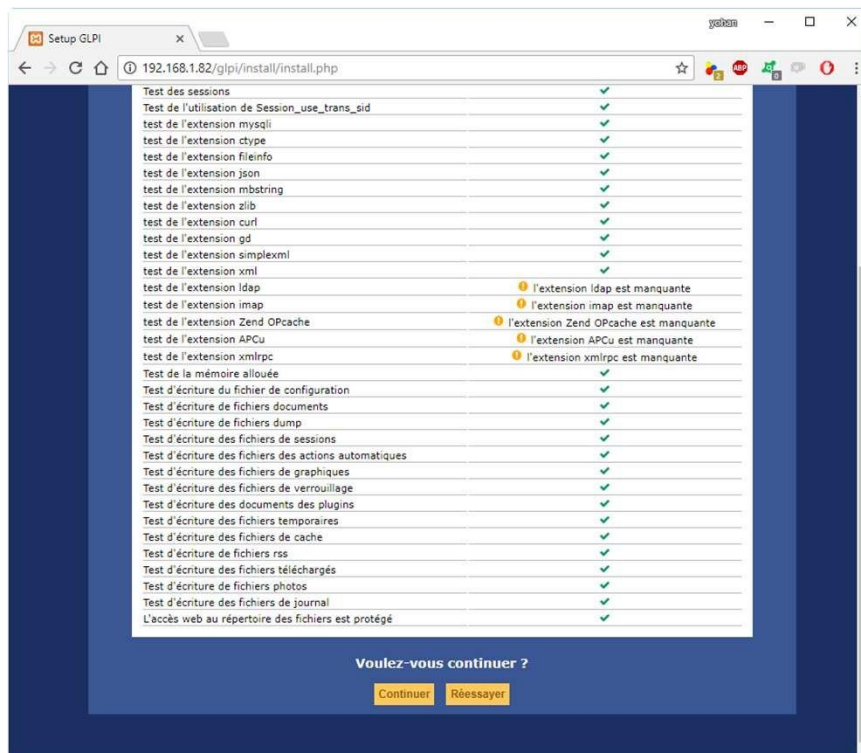
Nous pouvons choisir notre langue, le français est disponible sélectionner le dans la liste déroulante



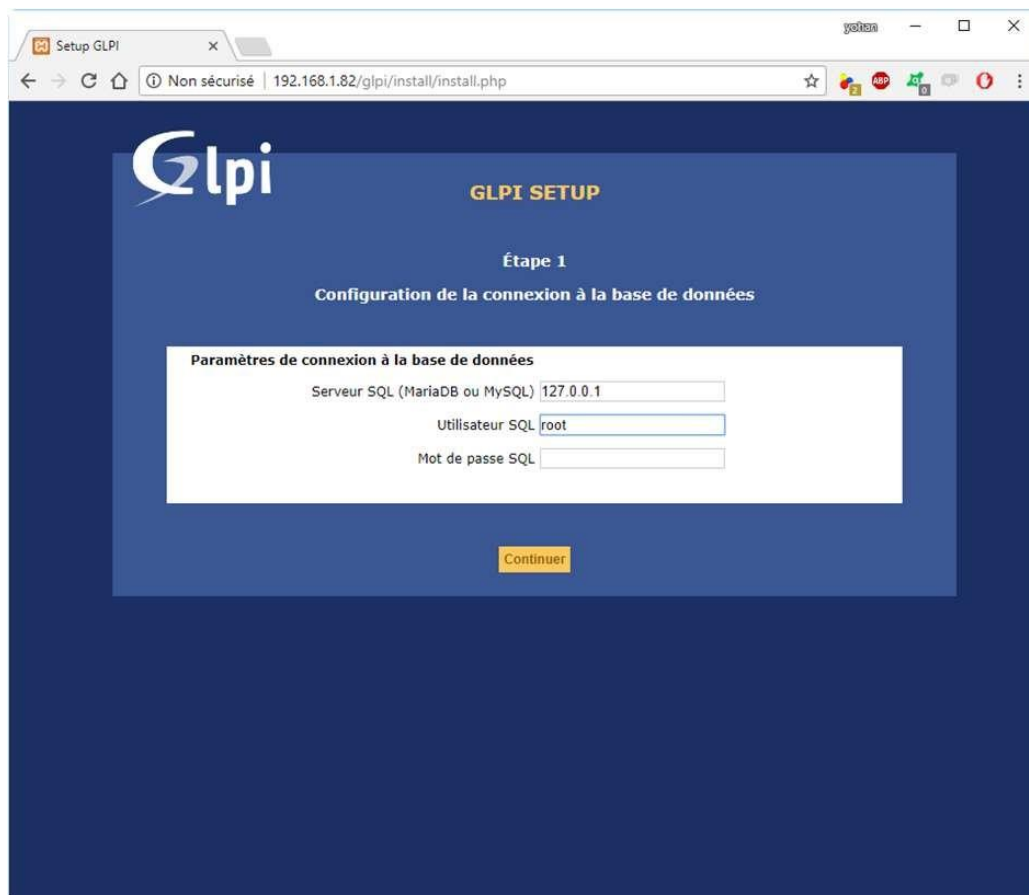
Pour pouvoir installer GLPI, nous devons accepter les termes de la licence



Dans notre cas c'est une installation, nous devons donc choisir « installer »

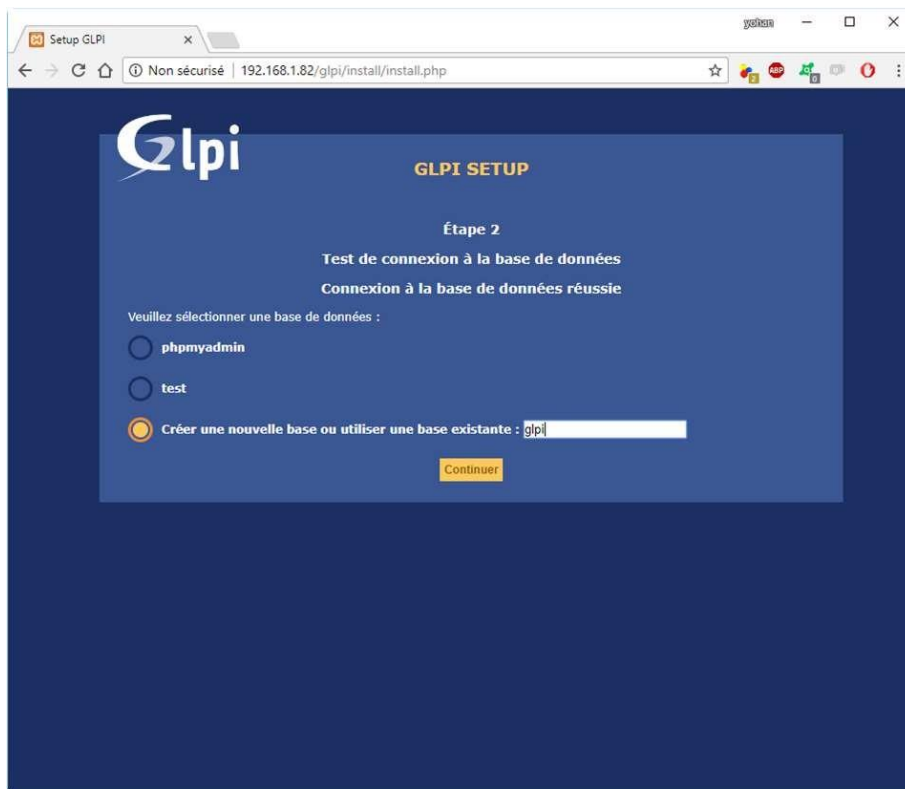


Nous avons un état des extensions et paramétrage nécessaire pour l'installation de GLPI. Pour l'installer sélectionner « Continuer »

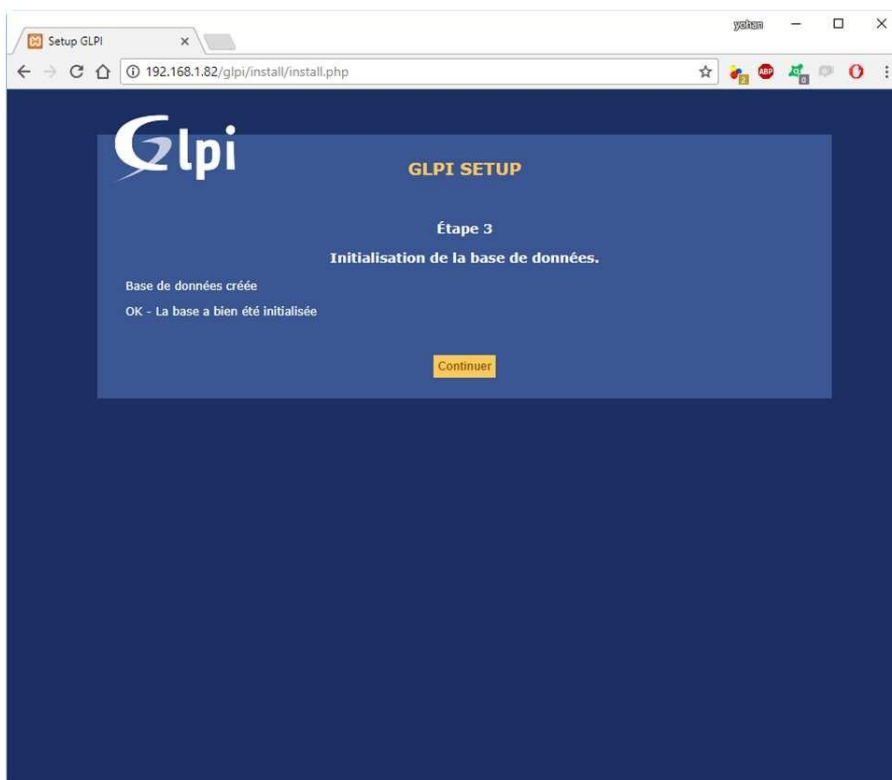


Toutes les informations étant enregistrer dans GLPI, il faut donc saisir l'adresse du serveur MySQL, ainsi qu'un utilisateur et

un mot de passe, afin de se connecter à celle-ci



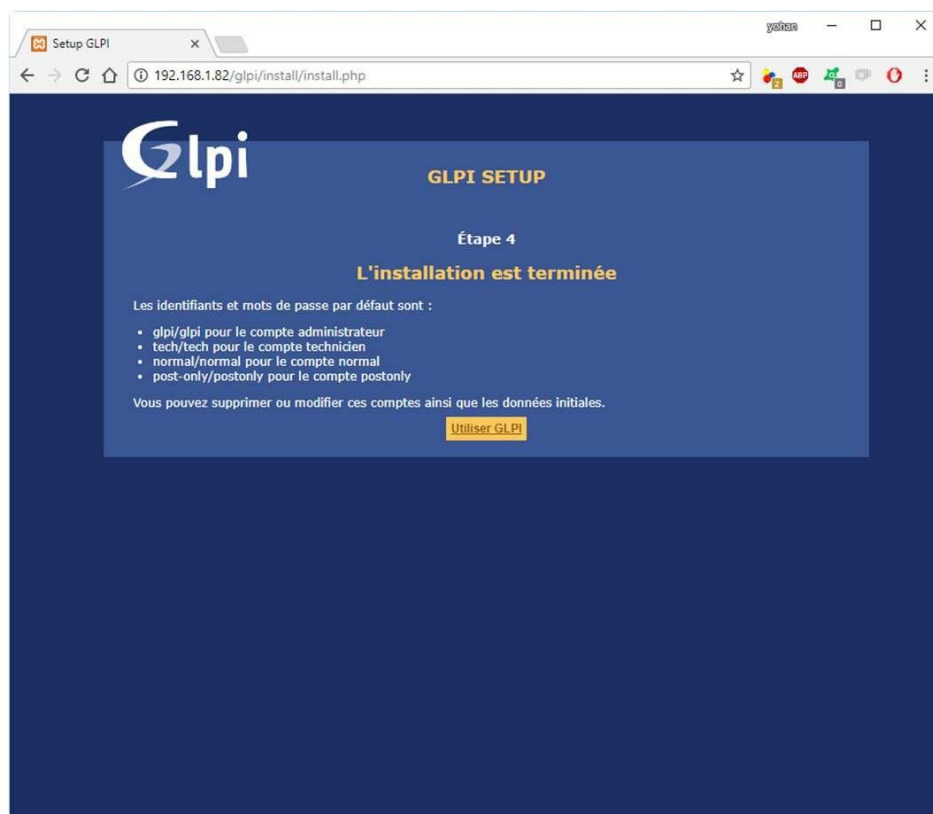
Une fois bien connecter à la base de données, nous pouvons soit choisir une base de données créer manuellement ou déjà existant dans le cas de mise à jour, ou bien dans notre cas nous allons créer une base de données qui nous appellerons « glpi »



Une fois fait, nous avons un message qui nous informe que notre base de données à bien été créé



Nous pouvons ou non accepter l'envoi de données pour des statistiques à GLPI



Une fois installer, nous avons les identifiant et mot de passe par défaut de glpi

3. Installation du plugin Fusion Inventory dans GLPI

Le plugin GLPI, permet la remonter automatique des ordinateur et serveur avec les informations de base comme :

Composant Interne : Processeur, Ram, Taille Disque dur, etc...

Logiciel Installer (Version des logiciel et les noms des logiciels utiliser)

Informations réseau

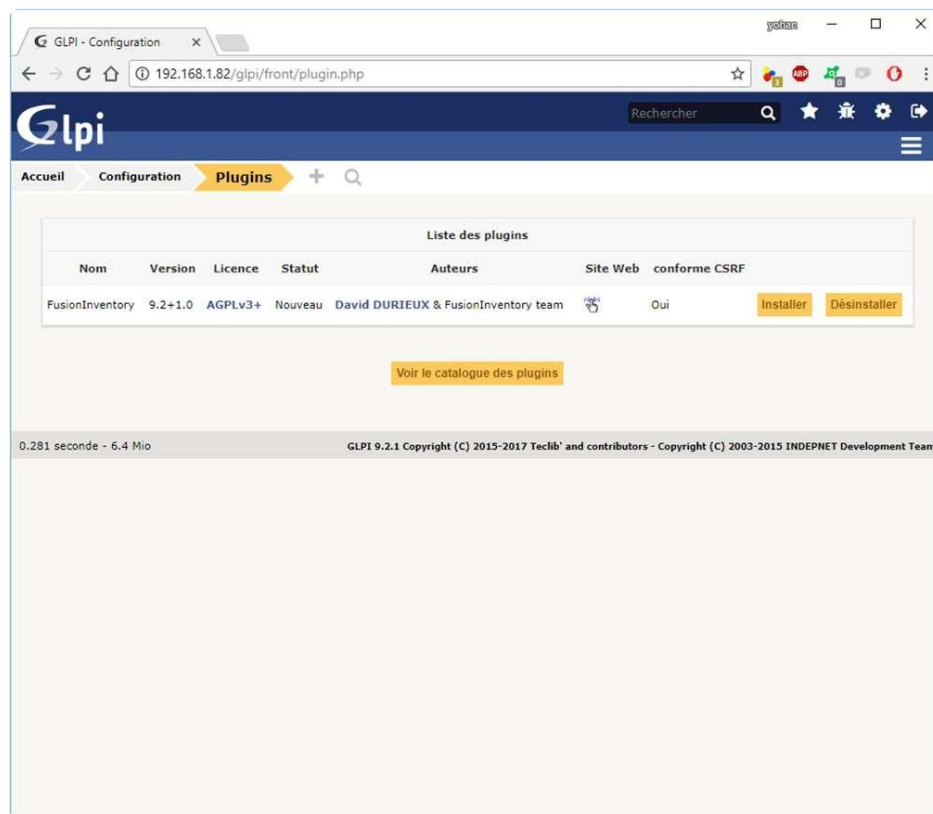
Toutes informations utiles sur la machine

Pour installer le plugin GLPI, nous devons aller sur la suite de fusion inventory et télécharger le plugin qui se trouve à cette adresse : <https://github.com/fusioninventory/fusioninventory-for-glpi/releases>

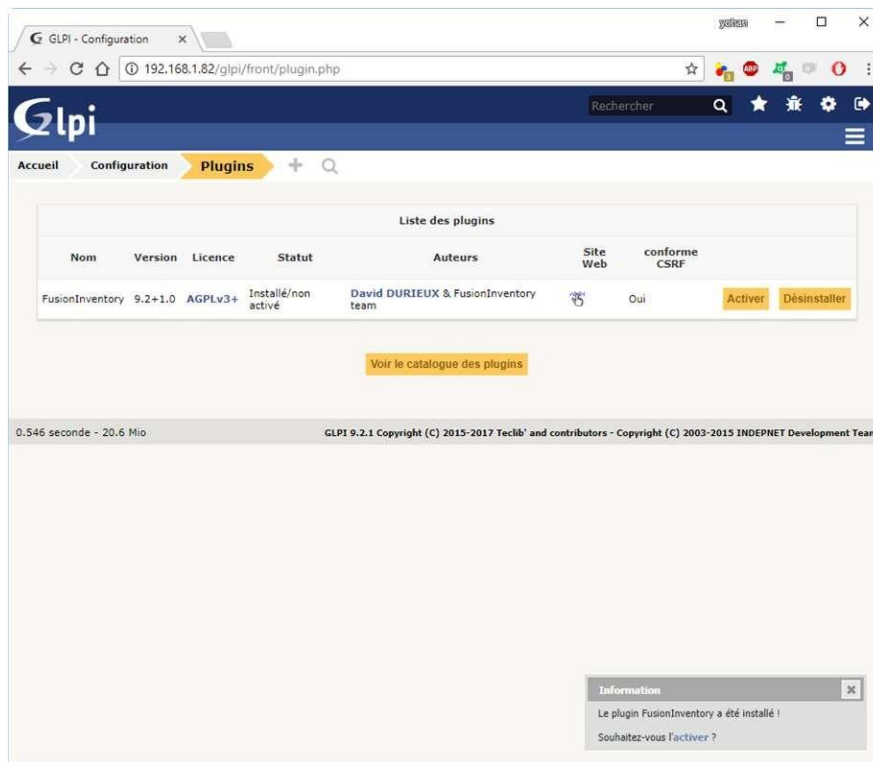
Pour ma part la version de fusion inventory est 9.2+1.0.

Une fois télécharger, nous devons extraire le fichier dans le répertoire du site ou se trouve GLPI, installer précédemment dans le dossier « c:\xampp\htdocs\glpi\plugins ».

Une fois fait, sur l'interface GLPI, rendez-vous dans configuration, puis plugins.



Cliquer sur installer pour installer le plugin dans Fusion Inventory



Puis une fois installer, nous devons l'activer et une fois fait notre plugin est utilisable

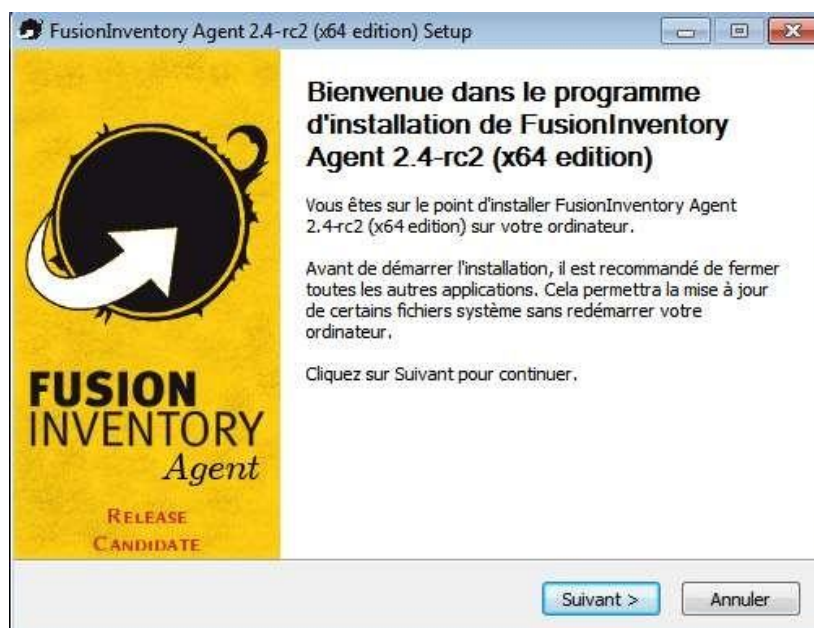
4. Installation de Fusion Inventory sur un poste

Pour ajouter un poste à GLPI, nous devons installer l'agent Fusion Inventory pour entre automatiquement les informations liées à la machine ou au serveur.

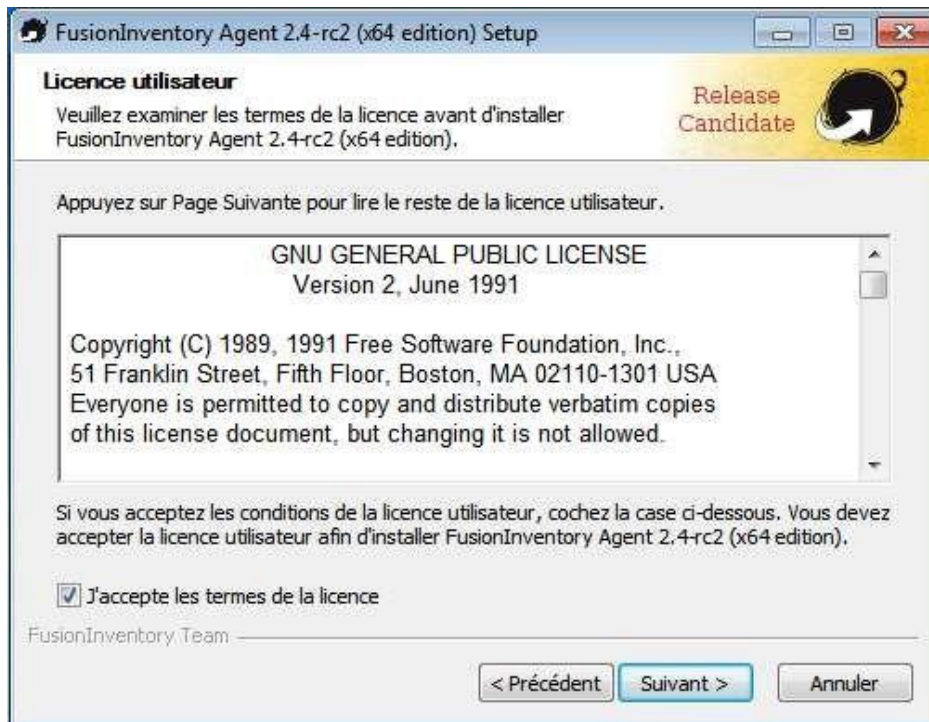
Pour cela, l'agent Windows est disponible à cette adresse :

<https://github.com/g-bougard/fusioninventory-agent-windows-installer/releases/>

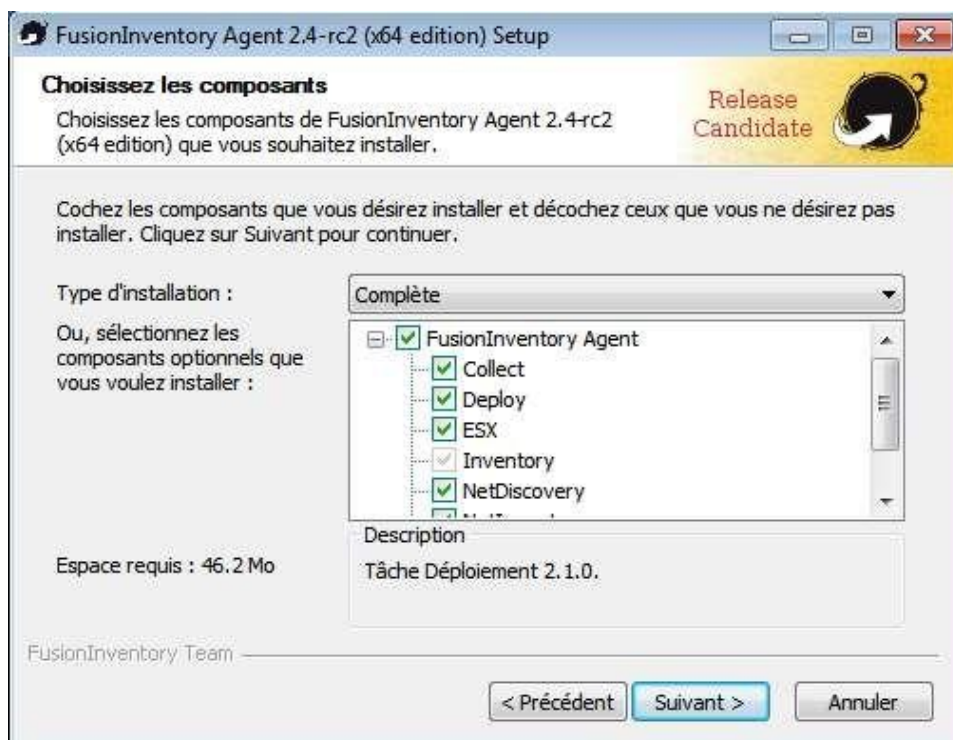
Une fois télécharger, vous devez exécuter Fusion Inventory afin de l'installer sur le poste client pour une remonter automatique des informations. Pour ma par l'agent est en 2.4-rc2



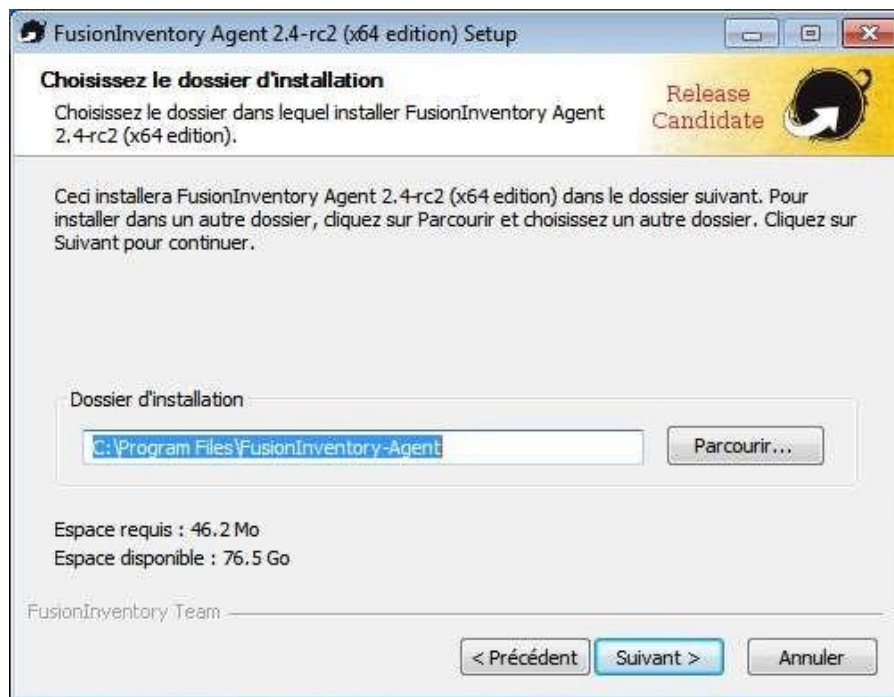
Pour installer l'agent Fusion Inventory cliquer sur « Suivant »



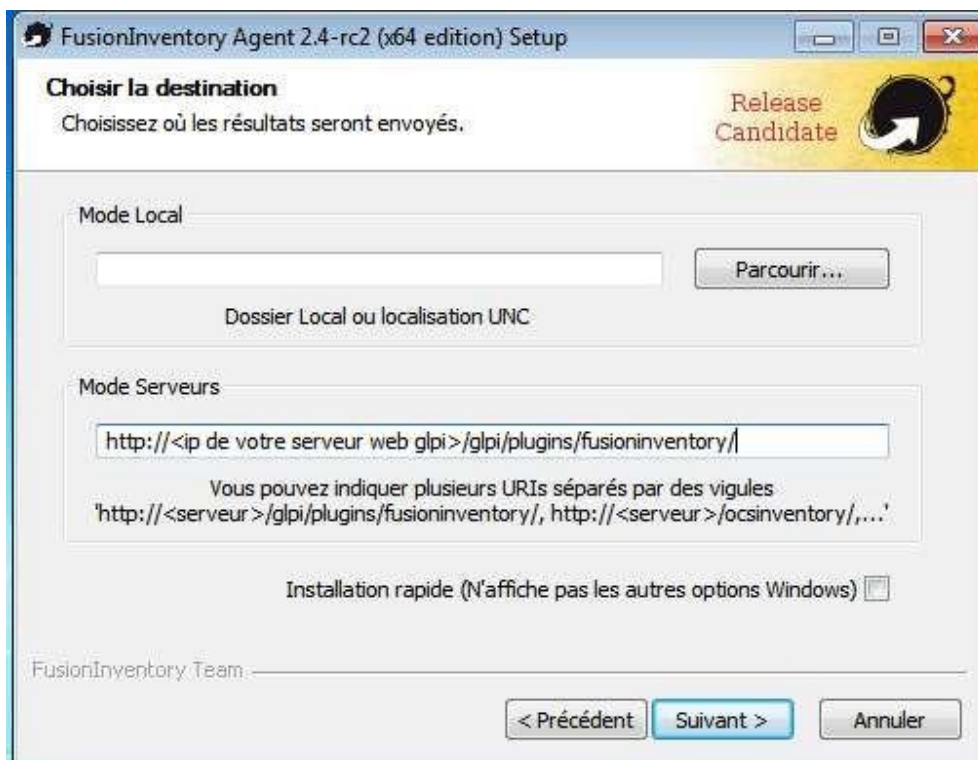
Nous devons accepter les termes de licence afin d'installer l'agent et cliquer sur « suivant »



Nous pouvons faire une installation complète



Le chemin d'installation peut être celui de base, pas d'impact sur la remonter d'information



<IP de votre serveur web glpi> doit être remplacé par l'IP de votre serveur web, Ne pas oublier ce qui y'a juste après



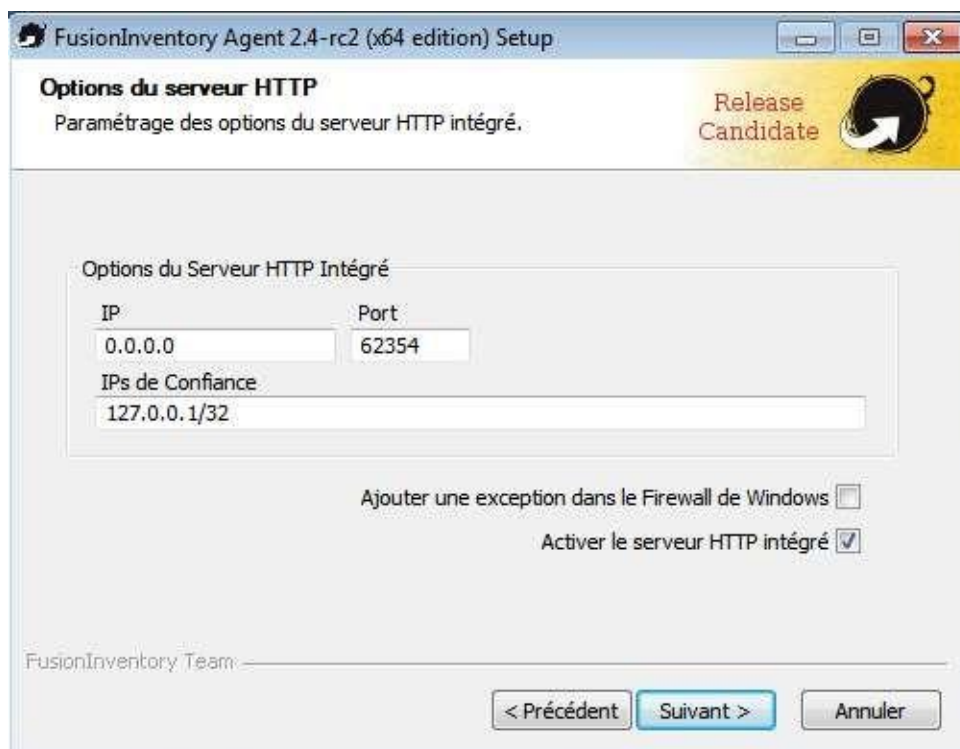
Le site étant en http, nous avons donc pas besoin de certificat



Nous utilisons aucun proxy donc pas besoin de renseigner des informations



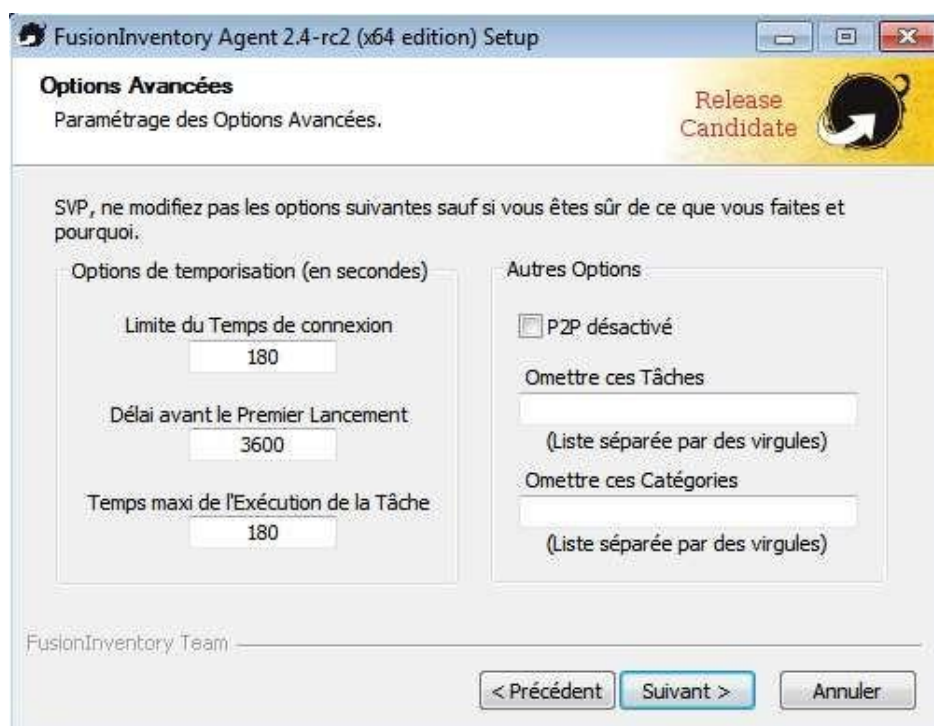
Le mode d'exécution doit être « comme un service Windows »



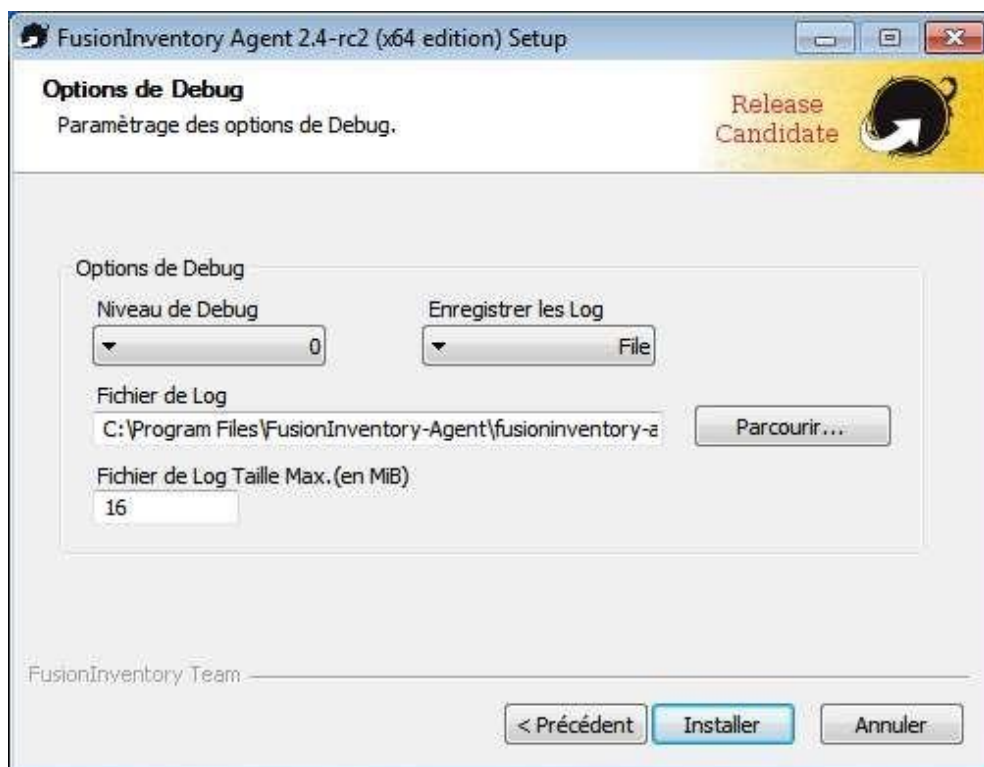
Pas besoin de changer les informations pour le serveur web intégré



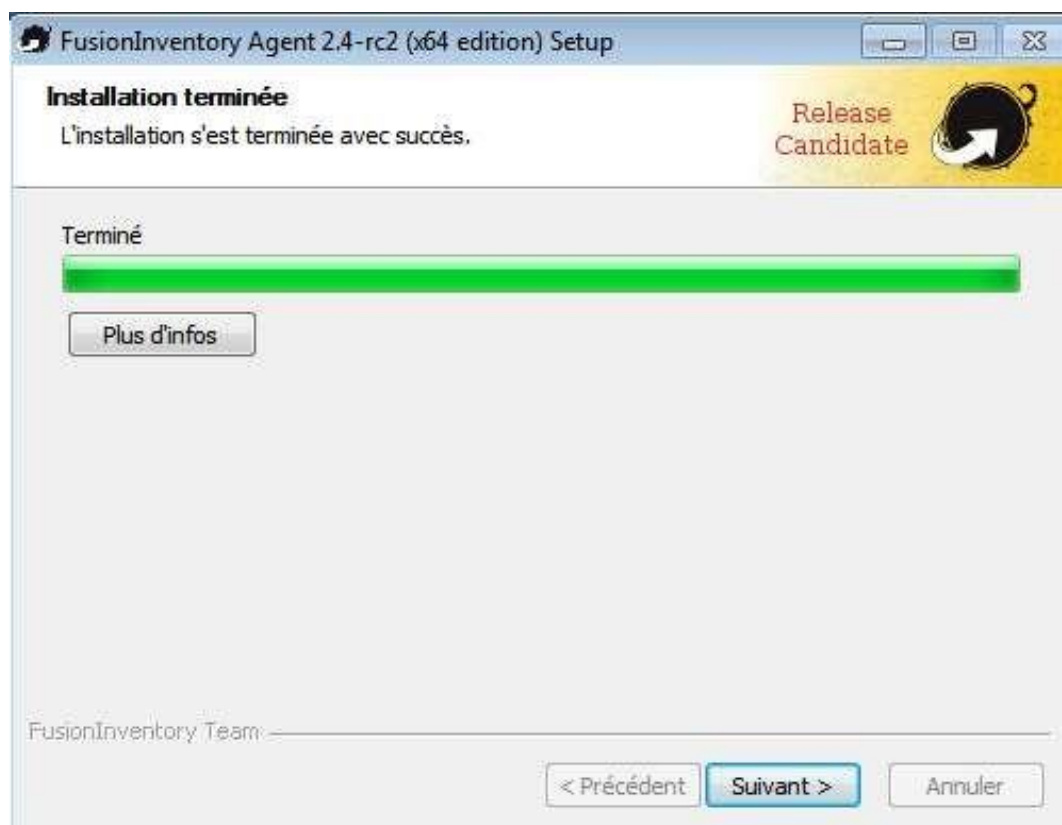
Ne pas oublier de sélectionner la case « Lancer un inventaire immédiatement après l'installation »



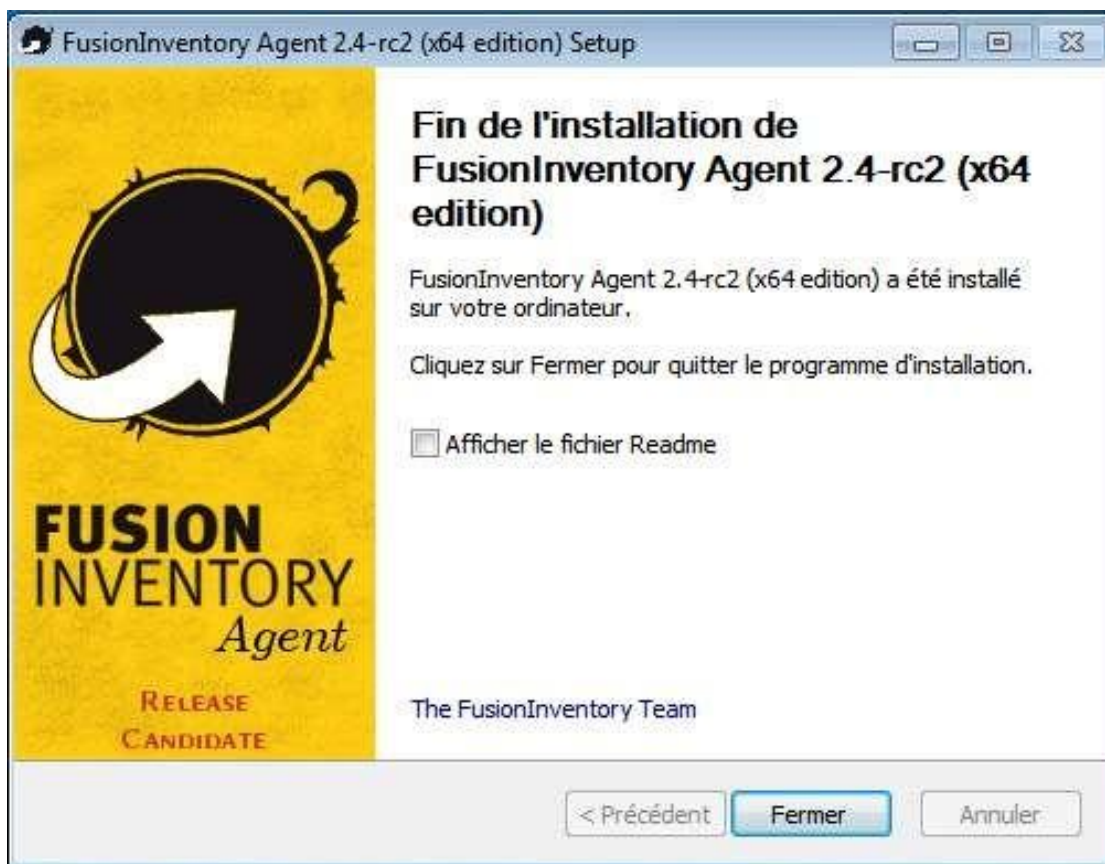
Ces informations ne doivent pas être modifier si on ne connaît pas l'utilité



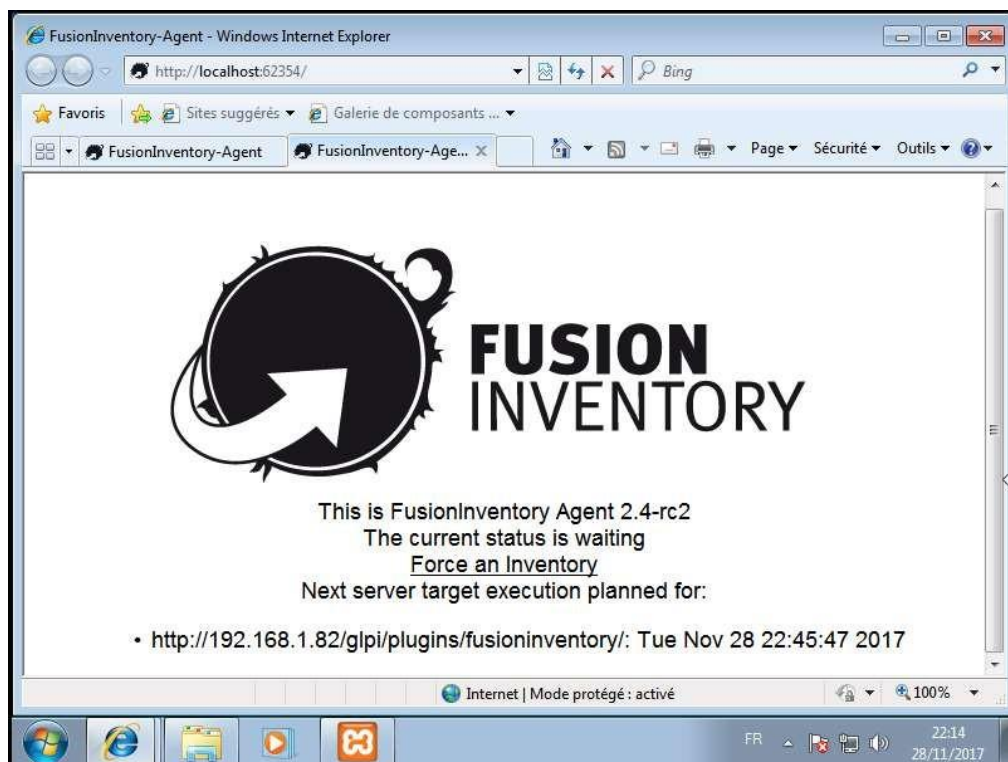
Les paramètres de débbug ne doivent pas être toucher et une fois fait nous pouvons enfin installer notre agent



Une fois fini, nous avons installé l'agent



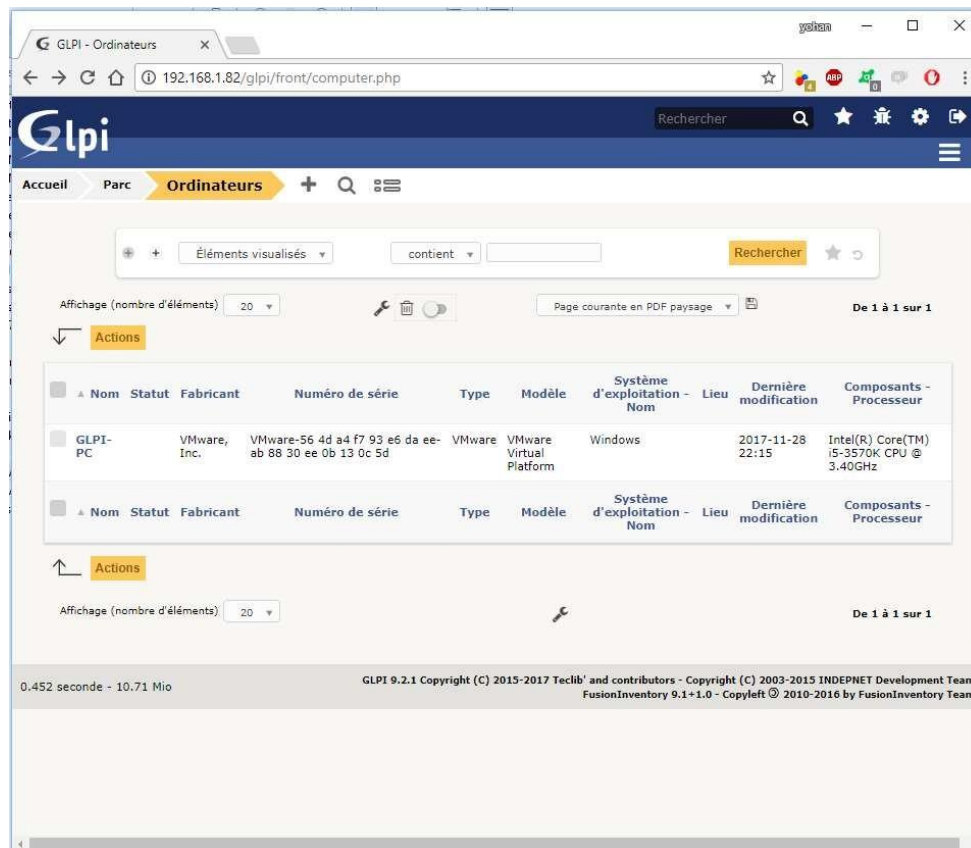
Pas besoin d'afficher le fichier « Readme », vous pouvez décocher cette case



Au cas où la remontée d'information ne se fait pas, vous pouvez le faire manuellement avec le programme « FusionInventory Agent Status », puis cliquer sur « Force an Inventory »

5. Vérification de la remonter des machines

De base nous avons aucune machine, mais avec Fusion Inventory installer précédemment, il créer donc automatiquement une entrée. Dans ce PC, nous avons donc toutes les informations importantes du PC.



6. Création d'un gabarit

Un gabarit sous GLPI, permet de créer un modèle d'un équipement ou l'on ne peut pas ajouter automatiquement les informations comme :

Machine non supporter par Fusion Inventory
Ecran, Onduleur, etc...

Nous allons créer un gabarit pour un écran

Pour cela, nous devons aller dans Parc, puis moniteur et nous cliquons en haut à gauche sur



Puis cliquer sur « Ajouter un gabarit »

Une fois dans notre gabarit, nous devons saisir des informations comme la marque, modèle, etc Mais de base il n'a pas ligne choix disponible. Pour cela cliquer sur le « + » dans ce cas-là c'est pour le lieu mais c'est le même principe pour les autres.



Nouvel élément - Lieu

Nom: Salle de classe

Comme enfant de: -----

Code du bâtiment:

Code de la pièce:

Longitude:

Latitude:

Altitude:

Commentaires:

Ajouter

Ici nous pouvons donc créer un lieu qui permet donc par la suite de les ranger et de les retrouver plus facilement et savoir sa localisation géographique

Moniteur

Nom du gabarit Moniteur de marque X

Nom: Moniteur X-0001

Lieu: Salle de classe

Statut: En Production

Type: Ecran

Responsable technique: gpi

Fabricant: X

Groupe technique: -----

Modèle: -----

Usager numéro:

Numéro de série:

Usager:

Numéro d'inventaire:

Utilisateur: -----

Type de gestion: Gestion unitaire

Groupe: -----

Taille:

Flags: Microphone: Non, Encintes: Non, Sub-D: Non, BNC: Non, DVI: Non, Pivot: Non, HDMI: Non, DisplayPort: Non

Commentaires:

Ajouter

Exemple d'un gabarit, pour le créer cliquer sur « Ajouter »

7. Création d'un moniteur avec un gabarit

Pour cela, nous allons dans moniteur puis cliquer sur le « + » en haut à gauche comme ceci :



Nous avons donc ensuite le choix d'utiliser un gabarit vide ou bien le nôtre créer précédemment, nous choisirons donc le nôtre.

Moniteur Choisissez un gabarit

Gabarit vide

Moniteur de marque X

Choisi donc « Moniteur de marque X »

Puis nous ajoutons des informations comme le numéro de série (oublie de ma part sur le screen), puis on l'ajoute. Il est ensuite visible dans parc > moniteur.

8. Connexion d'un périphérique à un poste

La connexion d'un périphérique permet de savoir quel équipement est avec quelle autre équipement. Par exemple on ajouter cet écran à notre Ordinateur remonter automatiquement avec GLPI et donc savoir que ce moniteur est donc celui du poste GLPI-PC. Ce qui est très utile lors que l'on a des tickets ou autre.

On choisit donc de connecter un moniteur, avec un moniteur dans la liste

Puis notre moniteur

Une fois ajouter, nous avons bien notre moniteur directement lié. Ce qui permet donc de savoir à quel équipement est relié cet écran